

Prix des diverses inventions chez Smith & Robards

1) Autocoptères

Autocoptère de base (2 sièges à ciel ouvert) : 8000 \$
 Sièges couverts : 250 \$
 Fixation pour gatling : 50 \$
 Fixation pour gatling à vapeur : 150 \$
 Câble de traction : 25 \$
 Soutes (2blocs de 150 kg chacun) : 300 \$
 Soutes + mécanisme de décrochage d'urgence) : 350 \$

durabilité	passagers	allure	Coeff M	montée	croisière	combustible	fiabilité	modif	main
20/4	2	40	7	1 pour 1	50 km/h	2	17	+3	Full
D20	Localisation des coups		Protection	Modificateur		Notes			
1-4	Pilote		0/1*	0		* la protection ne joue que si l'appareil est équipé de sièges couverts **n'utilise les chiffres entre parenthèses que si la gatling est montée			
5	Passager (gatling)		0/1(3)**	0(-1)*					
6-10	Hélice		1	+1					
11-15	Chaudière		3	0					
16-20	Hélice de stabilisation		1	+2					

2) Chariots à vapeur

Chariot à ciel ouvert : 2000 \$ (+ toile : +50 \$)
 Chariot fermé : 3500 \$
 Fixation pour gatling : 50 \$
 Fixation pour gatling à vapeur 100 \$
 Fixation pour canon : 500 \$
 Blindage : 2000 \$
 Roues renforcées : 800 \$
 Fusées : 1000 \$

Durabilité	Passagers	Allure	Coeff M	Croisière	Combustible	Fiabilité	Modif	Main
30/6	6	20	5	15 km/h	2	18	+3	Flush
D20	Localisation des coups		Protection	Modificateur		Notes		
1-5	Passagers		0(1/5)	0		Côté du chariot (cabine/cabine blindée) Côté du chariot (cabine/cabine blindée) Normales (renforcées) Chariot à ciel ouvert (chariot fermé)		
6-7	Passagers (canon)		0(1/5)	0(-1)				
8-13	Roues		1(3)	0				
14-20	Chaudière		3(5)	0				

3) Chenaliers

Chenalier : 15000 \$

Coque blindée : 3000 \$

Fixation pour canon : 1000 \$

Fixation pour gatling : 50 \$

Fixation pour gatling à vapeur : 100 \$

Porte-mines : 500 \$

Hélices : 2000 \$

Tube lance-torpilles : 1500 \$

Durabilité	Passagers	Allure	Coeef M	Croisière	Combustible	Fiabilité	Modif	Main
30/6	6	20	5	15 km/h	2	18	+3	Flush
D20	Localisation des coups		Protection	Modificateur	Notes			
1-5	Avant		0	0				
6-7	Partie centrale		0	0				
8-13	Arrière		1	0				
14-20	Hélices/gouvernail		3	0				

Avant	D6	Partie touchée	Notes					
	1-3	Coque	Protection 3, modificateur -1. Si la fixation encaisse 10 points de dégats, elle est détruite (dans ce cas, rejoue le dé par la suite) Modificateur -1 Détermine aléatoirement le passager touché					
	4	Fixation pour canon						
	5	Tube lance-torpilles						
	6	Coque (passagers)						
Partie centrale	D6	Partie touchée	Notes					
	1	Coque	Protection 3 sur les modèles à coque blindée, modificateur -2 Détermine aléatoirement le passager touché Protection 3					
	2-4	Roue à aubes						
	5	Coque (passagers)						
	6	chaudière						
Arrière	D6	Partie touchée	Notes					
	1	Coque	Protection 1, modificateur 0. Si le porte-mines encaisse 10 points de dégats, il est détruit (dans ce cas, rejoue le dé par la suite) Détermine aléatoirement le passager touché					
	2-3	Porte-mines						
	4-5	Coque (passagers)						
	6	Hélices/gouvernail						

4) Ornithoptères

Ornithoptère de base : 5000 \$

Jauges à vent : 300 \$

Ailes géantes : 500 \$

Ressort en acier forgé : 200 \$

Fixation pour gatling : 150 \$

Toile renforcée : 300 \$

durabilité	passagers	allure	Coeff M	montée	croisière	combustible	fiabilité	modif	main
20/4	2	20	5(7)*	2 pour 1	25 km/h	aucun	17	+4	Full
D20	Localisation des coups		Protection	Modificateur	Notes				
1-2	Fuselage (passagers)		0	0	* avec des ailes géantes				
3-8	Fuselage		0	+3					
9-11	Mécanisme d'horlogerie		2	0					
12-20	Ailes		0	+2(+3)*					

5) Submersibles

Submersible de base : 20000 \$

Ballasts auxiliaires : 200 \$

Fixation pour canon de pont : 500 \$

Canon lance-harpon : 500 \$

Bulle d'observation : 2000 \$

Pompes à haut rendement : 500 \$

Sas de plongée : 150 \$

Pince mécanique : 300 \$

Tube lance-torpilles : 200 \$/pièce

Tube à air : 500 \$

Tympans aquatiques : 2000 \$

durabilité	passagers	allure	Prof max	montée	Croisière*	combustible	fiabilité	modif	main
50/10	7	20/10	50 m	10	25/13 km/h	2	18	+5	Full

* en surface / sous l'eau

D20	Localisation des coups	Protection	Modificateur	Notes
1-5	Avant	4(2)	+2	La protection inférieure correspond à une bulle d'observation
6-10	Partie centrale	4	+2	
11-15	Kiosque	4	+2	
16-19	Arrière	4	+2	
20	Hélices/gouvernail	4	+1	

Avant	D6	Partie touchée	Notes
	1-2	Coque	Protection 3, modificateur -1. Si la pince encaisse 10 points de dégats, il est détruit (dans ce cas, rejoue le dé par la suite)
	3	Pince métallique	
	4	Tube lance-torpilles	
	5	Fixation pour canon	Protection 3, modificateur -1. Si la fixation encaisse 10 points de dégats, il est détruit (dans ce cas, rejoue le dé par la suite)
	6	Coque (passager)	Détermine aléatoirement le passager touché
Partie centrale	D6	Partie touchée	Notes
	1	Coque	Détermine aléatoirement le passager touché
	2-3	Coque (passagers)	
	4-5	Ballasts	
	6	Tubes à air	Protection 1, modificateur -3. Si le périscope encaisse 10 points de dégats, il est détruit (dans ce cas, rejoue le dé par la suite)
Kiosque	D6	Partie touchée	Notes
	1-2	Coque	Protection 2, modificateur -4. Si le tube encaisse 10 points de dégats, il est détruit (dans ce cas, rejoue le dé par la suite)
	3-4	Périscope	
	5-6	Coque (pilote)	
Arrière	D6	Partie touchée	Notes
	1	Coque	Détermine aléatoirement le passager touché parmi ceux qui se trouvent dans la salle des machines
	2	Coque (passagers)	
	3-4	Chaudière	
	5-6	Mécanisme d'horlogerie	

6) Vélocipèdes à vapeur

Vélocipède de base : 800 \$

Side-car : 100 \$

Fixation pour gatling (uniquement sur le side-car) : 50 \$

Durabilité	Passagers	Allure	Coeff M	Croisière	Combustible	Fiabilité	Modif	Main
20/4	1(2)	30	3	30 km/h	150	18	+1	Flush
D20	Localisation des coups	Protection	Modificateur	Notes				
1-4	Pilote	0	0	Le side-car est touché si le coup vient de la droite				
5-8	Pneu avant	0	-1					
9-12	Pneu arrière (side-car)	0(1)	-1(0)					
13-16	Réservoir d'eau	1	-2					
17-20	chaudière	3	-1					

7) Vole-au-vent

Vole-au-vent de base : 10000 \$

Cabine de luxe : 5000 \$

Attrapeurs d'air de secours : 2000 \$

Bulle d'observation : 1000 \$

Fixation pour gatling : 50 \$

Fixation pour gatling à vapeur : 150 \$

durabilité	passagers	allure	Coeff M	montée	croisière	combustible	fiabilité	modif	main
50/10	10	30	5(7)*	10+2 pour 1	30 km/h	2	19	+6	Flush
D20	Localisation des coups	Protection	Modificateur	Notes					
1-12	Enveloppe	0	+5						
13-15	Cabine (passagers)	2	+4						
16-18	Cabine	2	+4						
19-20	Hélices	3	+1						

8) Accessoires pour véhicules

Attrapeur d'air individuel : 200 \$

Lunette de visée aérienne : 200 \$

Lunette de visée aérienne (modèle de luxe) : 4000 \$

Mine auto-fixante : 150 \$

Mine flottante : 100 \$

Mine de profondeur : 200 \$

9) Accessoires du rail

Blindage : 2500 \$
Tourelle blindée mécanique : 2000 \$
Tourelle blindée à vapeur : 3500 \$

10) Vêtements et armure individuelle

Bottes à réaction : 750 \$
Bottes à réaction (modèle de luxe) : 1250 \$
Recharge de carburant pour fusée : 20 \$/paire
Heaume profilé : 400 \$
Sac à dos à réaction : 2500 \$
Chapeau périscope : 200 \$
Chapeau-revolver : 250 \$
Combinaison de plongée : 2000 \$
Bouteille d'oxygène : 250 \$
Pompe à air manuelle : 300 \$
Pompe à air automatique : 900 \$
Tuyau d'arrivée d'air de rechange (30 m) : 50 \$
Ceinture et semelles de plombs de rechange : 10 \$
Squellette mécanique : 5000 \$
Torse blindé : 1200 \$
Fixation pour tronçonneuse : 100 \$
Fixation pour gatling à vapeur : 200 \$
Chapeau blindé léger (protection 2, durabilité 5/1) : 500 \$
Veste blindée légère (protection 2, durabilité 20/4) : 1800 \$
Jambières blindées légères (protection 2, durabilité 10/2) : 1200 \$
Chapeau blindé lourd (protection 3, durabilité 10/2) : 800 \$
Veste blindée lourde (protection 3, durabilité 30/6) : 2800 \$
Jambières blindées lourdes (protection 3, durabilité 15/3) : 1900 \$
Cache-poussière léger (protection 2, durabilité 25/5) : 3500 \$
Cache-poussière lourd (protection 3, durabilité 35/7) : 5500 \$

11) Appareils divers

Appareil spiritographique : 2500 \$
Plaque spiritographique : 15 \$
Solution pour développement : 20 \$
Détecteur de crotales : 100 \$
Casque : 100 \$
Détecteur de roche fantôme : 3000 \$
Lunette de vision nocturne : 1000 \$
Antennes de vision nocturne : 250 \$
Télégramme vocale : 2000 \$
Unité-relais : 1500 \$
Unité-relais de luxe : 3000 \$

12) Automates et autres

Auto-crêpière : 1000 \$
Mule mécanique : 1500 \$
Siège rembourré : 50 \$
Poêle de campagne : 500 \$
Tronçonneuse : 800 \$
Chaîne de rechange : 20 \$

13) Elixirs et tonifiants

Tous les prix sont donnés à la dose

Coup au but : 40 \$
Elixir d'outre-tombe : 2000 \$
Elixir de Samson : 60 \$
Elixir du monde invisible : 100 \$
Gaz asphixiant : 90 \$
Gel fortifiant : 80 \$
Marchand de sable : 30 \$
Marchand de sable liquide : 25 \$
Onguent curatif : 80 \$
Poudre affaiblissante : 20 \$
Prompt rétablissement : 150 \$
Revigorant : 10 \$
Tonifiant du hibou : 75 \$
Vif-argent : 30 \$

14) Roche fantôme

Pépites de roche fantôme : 200 \$/kg
Galets de roche fantôme : 240 \$/kg
Poudre de roche fantôme raffinée : 300 \$/kg

15) Chaudières à roche fantôme

Mini-chaudière : 250 \$
Petite chaudière : 500 \$
Chaudière intermédiaire : 1000 \$
Grosse chaudière : 2000 \$
Chaudière géante : 5000 \$
Tuyau en acier fantôme : 10 \$/6 mètres
Fixations : 20 \$
Chargeur automatique : 10% du coût de la chaudière

16) Armes et accessoires

Pistolet à air comprimé : 300 \$
Fusil) air comprimé : 500 \$
Balles spéciales calibre .22 : 10 \$/1000
Fléchettes creuses : 1 \$
Pistolet gatling : 1000 \$
Barillet de rechange : 150 \$
Fusil gatling : 3000 \$
Chargeur de rechange : 200 \$
Shotgun gatling : 4000 \$
Bande de cartouches : 100 \$
Gatling à vapeur : 5000 \$
Canne-fusil : 150 \$
Canon à vapeur de 6 livres : 5000 \$
Canon à vapeur de 10 livres : 6000 \$
Canon à vapeur de 12 livres : 7000 \$
Armature anti-recul : 500 \$
Remise à neuf : 10 % du prix du canon du même calibre
Gants silencieux : 250 \$
Plaques déflectrices : 20 \$
Couteau électrostatique : 400 \$
Sabre électrostatique : 800 \$
Condensateur électrostatique de rechange : 40 \$
Lance-flammes : 3500 \$
Embout modulable : 200 \$
Accumulateur de vapeur : 500 \$
Lunette de visée X2 : 150 \$
Lunette de visée X4 : 250 \$
Lunette de visée X8 : 500 \$
Lentille de rechange : 10% du coût de la lunette
Lunette de visée nocturne X2 : 450 \$
Lunette de visée nocturne X4 : 750 \$
Lunette de visée nocturne X8 : 1500 \$
Kit de nettoyage des lentilles : 25 \$
Balles de pistolet perforantes : 1 \$/pièce
Balles de fusil perforantes : 2 \$/pièce
Obus de 6 livres (plein) : 50 \$
Obus de 6 livres (fragmentation) : 100 \$
Obus de 10 livres (plein) : 65 \$
Obus de 10 livres (fragmentation) : 125 \$
Obus de 12 livres (plein) : 75 \$
Obus de 12 livres (fragmentation) : 150 \$
Pistolet à acide : 2500 \$
Charge d'acide : 20 \$
Pistolet électrostatique : 1500 \$
Condensateur électrostatique de rechange : 40 \$